

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

JUEGOS

DIA QUE SE JUGARÁ	JUEGO	Cómo calcular los puntos	Jugador:			Jugador:			Jugador:			
			Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	
Jueves	Encestar usando el tablero	Cuentan solo las bolas que reboten primero en la pared.										
	Goleando	Cuentan solo las bolas que queden dentro del cesto o el área asignada.										
	Bolicho de Platos	Las bolas que caen en la fila de 3 platos tienen un valor de 1 punto. Las que caen en la fila de 2 platos tienen un valor de 2 puntos. Las que caen en la fila de 1 plato valen 3 puntos.										
Viernes	Carrera del pingüino	Cada vez que se voltee el vaso o envase cuenta como 1 punto.										
	Subiendo la escalera	Acumula los puntos de acuerdo al escalón en que finalice una vez transcurra el minuto de la ronda. Ejemplo: Si llegó al escalón 3 en un minuto obtiene 3 puntos por esa ronda. Si ya ha subido los 5 escalones, vuelva a comenzar y añada la cantidad de puntos. Ejemplo, 5 y llegó al 3 después, suman 8 puntos.										
	Aterrizando el avión	Frente a la primera línea es 5 puntos. Entre la primera y segunda línea 10 puntos. Entre la segunda y tercera línea 15 puntos. Después de la tercera línea 20 puntos.										

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

JUEGOS

DIA QUE SE JUGARÁ	JUEGO	Cómo calcular los puntos	Jugador:			Jugador:			Jugador:		
			Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3
Juegos adicionales	Volteando la tapa	Si la tapa cae boca abajo se obtiene un punto.									
	Carrera del galón	En un minuto contar cada vuelta completa que consiga. Una vuelta completa equivale a 1 punto.									