

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

HOJA DE ANOTACIONES PARA SERVIDORES

JUEVES, 11 de junio

Juegos y cómo calcular

<p>Encestar usando el tablero- Cuentan sola las bolas que usan la pared como tablero para encestarlas.</p>			<p>Goleando - Cuentan solo las bolas que queden dentro del cesto o el área asignada.</p>			<p>Boliche de Platos-Las bolas que caen en la fila de 3 platos tienen un valor de 1 punto. Las que caen en la fila de 2 platos tienen un valor de 2 puntos. Las que caen en la fila de 1 plato valen 3 puntos.</p>		
Jugador	Ronda 1	Ronda 2	Jugador	Ronda 1	Ronda 2	Jugador	Ronda 1	Ronda 2
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
Totales			Totales			Totales		

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

HOJA DE ANOTACIONES PARA SERVIDORES

VIERNES, 12 de junio

Juegos y cómo calcular

Carrera del pingüino- Cada vez que se voltee el vaso o envase cuenta como 1 punto. Cada vez que se le caiga la bola deben hacer 5 jumping jacks (saltos de tijera).

Subiendo la escalera - Acumula los puntos de acuerdo al escalón en que finalice una vez transcurra el minuto de la ronda. Ejemplo: Si llegó al escalón 3 en un minuto obtiene 3 puntos por esa ronda. Si ya ha subido los 5 escalones, vuelva a comenzar y añada la cantidad de puntos. Ejemplo, 5 y llegó al 3 después suman 8 puntos.

Aterrizando el avión - Frente a la primera línea es 5 puntos. Entre la primera y segunda línea 10 puntos. Entre la segunda y tercera línea 15 puntos. Después de la tercera línea 20 puntos.

	Jugador	Ronda 1	Ronda 2	Jugador	Ronda 1	Ronda 2	Jugador	Ronda 1	Ronda 2
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
	Totales			Totales			Totales		

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

HOJA DE ANOTACIONES PARA SERVIDORES

JUEGOS ADICIONALES EN CASO DE SER NECESARIOS

Juegos y cómo calcular

Volteando la tapa - Si la tapa cae boca abajo se obtiene un punto.

Carrera del galón - En un minuto contar cada vuelta completa que consiga. Una vuelta completa equivale a 1 punto.

	Jugador	Ronda 1	Ronda 2	Jugador	Ronda 1	Ronda 2
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
	Totales			Totales		

CAMPAMENTO PARA NIÑOS DE LAS IGLESIAS PR JUNIO 2020

TEMA: DIOS PROVEE TODO

HOJA DE ANOTACIONES PARA SERVIDORES

SÁBADO, 13 de junio - 2da reunión								
Juegos y cómo calcular								
Bolicho de botellas - Un punto por cada botella derribada.			Llevando mis juguetes - Un punto por cada juguete que traiga a la línea de salida.			Mantenla arriba - Un punto por cada golpe para mantener el globo en el aire. Deben alternar las manos. Los niños de 3ro en adelante usan dos globos. Con dos globos, se alternan los globos a golpear. No se pueden golpear los dos a la vez.		
Jugador	Intento 1	Intento 2	Jugador	Intento 1	Intento 2	Jugador	Intento 1	Intento 2
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
Totales			Totales			Totales		