

## **Campamento para niños de las iglesias en Puerto Rico – Junio 2020**

### **Tema: DIOS PROVEE TODO**

#### **Lista de materiales necesarios para los juegos**

#### **Juegos del jueves**

10 medias (calcetines) para crear bolas. Si tiene disponible pueden ser bolas pequeñas o de las que se usan en las piscinas de bolas.

1 canasta para la ropa limpia, cubo, o caja.

6 envases plásticos (medianos a grandes). También pueden ser platos hondos (para sopa o cereal).

#### **Juegos del viernes**

Tiza para dibujar una escalera en el suelo y las líneas de aterrizaje del avión. Otros materiales pueden ser cinta adhesiva, usar toallas, gabetes (amarres de los zapatos) o cintas de tela.

Una alternativa adicional puede ser la separación de las losetas del piso, colocando un vaso o distintivo para marcar la distancia.

3 hojas de papel por cada jugador para hacer aviones.

2 envases plásticos o vasos (si son grandes mejor).

1 Botella de 16.9oz(500mL) vacía

1 bola de media (calcetín)

#### **Juegos del sábado 1**

1 globo o bolsa plástica, tipo Ziplock inflada, puede ser de los tamaños snacks(meriendas) o de sandwich (emparedado).

10 piezas de ropa del niño(a) (camisetas, blusas, pantalones cortos y largos).

1 plato desechable o pedazo de cartón por cada jugador.

#### **Juegos del sábado 2**

3 globos o bolsas plásticas, tipo Ziplock, de 1 cuarto (1qt) o un galón (1gl)

15 juguetes de pequeños a medianos, pueden ser: figuras de acción, carritos, muñecas, peluches o bolas pequeñas. Lo importante es que no sean muy grandes.

10 botellas de agua de 16.9oz(500mL) con una medida de dos dedos de agua para cada jugador. Escriba la inicial del niño en la tapa, si tienen más de un niño registrado.

2 bolas de medias (calcetines) o bolas medianas.

#### **Materiales adicionales**

**(serán utilizados en el caso que tengamos el tiempo)**

Tapa de envase plástico (bowl) y 1 espátula

2 botellas de 1 galón (4.54L) de leche o agua llenos a  $\frac{1}{4}$  ó  $\frac{1}{2}$  de su capacidad, de acuerdo con lo que su niño(a)s puedan cargar.